

SYARAT & KETENTUAN LOMBA SMP PRESIDEN



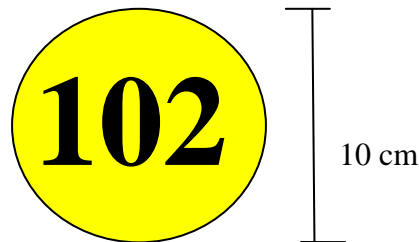
PRESIDENT RANK. 1

- **HADIAH UANG TUNAI DAN TROPHY**
 - **JUARA 1** : Uang Pembinaan Rp. 1.500.000,- + Trophy+ Piagam
 - **JUARA 2** : Uang Pembinaan Rp. 1.000.000,- + Trophy+ Piagam
 - **JUARA 3** : Uang Pembinaan Rp. 750.000,- + Trophy+ Piagam
- **SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA**

Setiap peserta wajib mengikuti ketentuan dan persyaratan lomba sebagai berikut :

Ketentuan Umum Lomba President Rank 1.:

1. Peserta adalah siswa/i Sekolah Dasar/Ibtidaiyah baik negeri maupun Swasta.
2. Peserta wajib mendaftar secara online.di link <https://bit.ly/30Vt1TK> Paling lambat tgl. **16 Oktober 2020 Pkl. 21.00 wib.**
3. Panitia tidak menerima pendaftaran melalui tatap muka.
4. Setiap peserta akan mendapat No. Peserta dari panitia melalui Whatsapp sesuai no. yang tercantum dalam pendaftaran
5. Nomor peserta ditentukan melalui pengacakan.
6. Peserta wajib membuat No. peserta sendiri dari kertas karton warna kuning dan diberi peniti dibelakangnya untuk ditempelkan di dada sebelah kiri (lihat Contoh)



Contoh No. Peserta Lomba President Rangkaing 1

7. Peserta wajib terhubung dengan Internet/memiliki kuota internet selama mengikuti lomba, apabila koneksi internet terputus maka panitia tidak akan mengulangi lomba, kecuali yang ditetapkan oleh panitia.

8. Setiap Peserta wajib menyediakan 2 perangkat alat komunikasi yaitu handphone untuk menampilkan video peserta saat dan perangkat lainnya (Handphone/laptop) untuk aplikasi lomba Quiziz atau kahoot .
9. Peserta wajib mengenakan seragam sekolah.
10. Jumlah peserta tidak dibatasi.
11. Peserta Wajib menyediakan sarana dan prasarana sendiri yang meliputi; Handphone android dan atau laptop dengan aplikasi Google meet, Zoom untuk Lomba menggunakan Aplikasi Quiziz (babak Penyisihan), dan Kahoot (babak semifinal dan final)
12. Peserta yang tidak menampilkan tampilan muka akan di diskualifikasi
13. Peserta wajib mengikuti semua ketentuan panitia
14. Keputusan Panitia tidak dapat diganggu gugat

Ketentuan Khusus :

1. Setiap peserta diwajibkan mempersiapkan sarana maupun prasarana penunjang secara mandiri seperti kertas HVS, Spidol, Papan berjalan, koneksi internet /Kuota internet, dll. Yg dibutuhkan.
2. Setiap peserta sudah siap 15 menit sebelum pelaksanaan lomba dimulai
3. Setiap Peserta wajib terlihat (muka) dalam video online selama mengikuti lomba.
4. Peserta Wajib menempelkan nomor peserta di dada kiri.

• **TEKNIK PELAKSANAAN LOMBA :**

- 1) **MEKANISME UMUM**
 - a. Materi lomba merupakan mata pelajaran Matematika, IPA, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Pendidikan Kewarganegaraan (PKN) dan Pengetahuan Umum;
 - b. Semua peserta wajib menyiapkan alat tulis maupun dan sebuah papan jalan;
 - c. Setiap Peserta wajib menjawab menjawab soal pertanyaan
 - d. **PRESIDENT RANKING 1** terdiri dari 3 babak yaitu, babak Penyisihan, babak Semifinal dan babak Final.
 - e. Setiap Peserta wajib menginstall
 - **Google Meet dan Zoom**
 - Aplikasi **Quizizz** untuk babak penyisihan.



- serta Aplikasi **Kahoot** untuk babak semifinal dan Final di perangkat yang akan digunakan HP dan atau Laptop.



2) **TEKNIK PERLOMBAAN**

a. **BABAK PENYISIHAN 1**

1. Peserta akan terbagi dalam beberapa group/Sesi.
2. Setiap peserta wajib tampil dalam video google meet.
3. Setiap peserta masuk dalam google meet maupun aplikasi Quiziz dalam setiap sesinya akan ditentukan oleh panitia
4. Setiap sesi peserta wajib menjawab soal melalui aplikasi quiziz dalam batas waktu yang telah ditentukan panitia.
5. Jumlah soal setiap sesinya akan ditentukan panitia dan apabila perlu akan ditambahkan soal tambahan.
6. Setiap sesi terdiri dari beberapa soal campuran
7. Setiap sesi akan dipilih 3 peserta yang memiliki nilai total terbesar.

b. **BABAK PENYISIHAN KE 2 DAN 3**

1. Babak Penyisihan ke 2 dan 3 akan dilakukan jika jumlah peserta melebihi dari target yang telah ditentukan dan dipandang perlu diadakan oleh panitia.
2. Untuk babak penyisihan ke 2 proses teknisnya akan sama dengan babak penyisihan 1.

c. **BABAK SEMIFINAL**

1. Setiap peserta yang lolos dari babak Penyisihan 1, 2 dan 3 masuk babak semifinal yang jumlahnya ditentukan oleh panitia.
2. Setiap peserta yang masuk babak semifinal wajib masuk room google Meet 15 menit sebelum dimulai ;
3. Setiap peserta akan dipersilahkan membuka aplikasi quiziz atau kahoot sesuai dengan instruksi panitia lomba.
4. Jumlah pertanyaan dalam setiap sesinya akan ditentukan oleh panitia
5. Penentuan nilai peserta akan secara otomatis dilakukan oleh system dalam aplikasi yang digunakan (Quiziz atau Kahoot). Panitia tidak bisa menambahkan atau mengurangi nilai peserta.
6. Panitia akan menentukan bobot nilai dari setiap pertanyaan.
7. Khusus untuk pertanyaan tertentu akan ada system siapa yang menjawab pertanyaan yang benar dan menjawab paling cepat akan memperoleh nilai paling besar.
8. Peserta yang memiliki nilai total 3 besar akan maju pada dalam babak Grand Final.
9. Bila terdapat nilai yang sama, maka akan diberikan soal tambahan dan yang menjawab benar atau memiliki nilai tertinggi berhak maju ke babak Final.

d. BABAK FINAL

1. Babak Final akan dilaksanakan pada tanggal 24 Oktober 2020
2. Terdiri dari 3 peserta (A,B,C);
3. Terdiri dari 3 babak ;
4. Babak pertama terdiri dari 10 soal. Setiap soal yang benar dan menjawab tercepat akan mendapatkan poin tertinggi dan jika salah tidak mendapat pengurangan poin;
5. Babak kedua terdiri dari 10. Setiap soal yang menjawab benar dan tercepat akan mendapatkan poin tertinggi dan jika salah mendapat pengurangan 5 poin;
6. Babak ketiga terdiri dari 10 soal bertingkat. Untuk soal pertama yang benar akan mendapatkan 10 poin, untuk soal kedua mendapatkan 20 poin dst. Untuk setiap jawaban yang salah mendapat pengurangan sesuai poin yang diperebutkan;
7. Nilai Total Peserta akan dihitung computer (program) secara otomatis
8. Juara I, II, dan III ditentukan dari jumlah poin yang didapatkan.

• **RUNDOWN KEGIATAN**

No.	Waktu	Hari & Tgl.	Kegiatan	Tempat/Link	Ket.
1	Bebas	7 - 14 Okt 2020	Registrasi Lomba	https://bit.ly/30Vt1TK	
2	10.00 - 11.00	14 Okt 2020	Technical Meeting	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
3	09.00 - 11.30	17 Okt 2020	Babak Penyisihan 1, 2 & 3	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
4	11.30 - 12.00	17 Okt 2020	Babak Semi final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
5	09.00 - 10.00	24 Okt 2020	Babak Grand final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
6	11.30 - 12.00	25 Okt 2020	Pengumuman Pemenang & Penyerahan Hadiah (simbolis)	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube

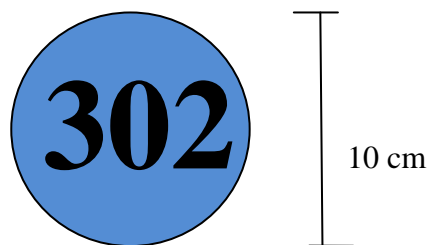
VIDEO TIKTOK

- **HADIAH UANG TUNAI VIDEO TIK TOK TINGKAT SD**
 - **JUARA 1** : Uang Pembinaan Rp. 1.000.000,- + Piagam
 - **JUARA 2** : Uang Pembinaan Rp. 750.000,- + Piagam
 - **JUARA 3** : Uang Pembinaan Rp. 500.000,- + Piagam
- **VIDEO TIK TOK TERBAIK SISWA SMP PRESIDEN**
Hadiah : Uang Pembinaan Rp. 500.000,- + Piagam
- **VIDEO TIK TOK TERBAIK ALUMNI SMP PRESIDEN**
Hadiah : Uang Pembinaan Rp. 500.000,-
- **VIDEO TIK TOK TERPAVORIT**
Hadiah : Uang Pembinaan Rp. 250.000,-

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA :

1. Ketentuan Umum

- Peserta adalah Siswa/Siswi SD baik Negeri maupun Swasta (khusus kategori SD), Siswa/i dan Alumni SMP Presiden
- Peserta wajib mengikuti semua ketentuan panitia
- Peserta wajib mengisi form pendaftaran yang telah disediakan oleh panitia secara online
- Peserta wajib mendaftar secara online di link <https://bit.ly/30Vt1TK> Paling lambat tgl. **16 Oktober 2020 Pkl. 00.00 wib.**
- Peserta wajib membuat No. peserta sendiri dari kertas karton warna biru dan diberi peniti dibelakangnya untuk ditempelkan di dada sebelah kiri (lihat Contoh)



Contoh No. Peserta Lomba video tik tok

- Panitia tidak menerima pendaftaran melalui tatap muka.
- Setiap peserta akan mendapat No. Peserta dari panitia melalui Whatsapp sesuai no. yang tercantum dalam pendaftaran
- Peserta Wajib menempelkan nomor peserta di dada, piuggang, perut atau tempat yang dapat dilihat oleh tim juri.

2. Ketentuan Khusus

- Tema Video “ **Let’s Put On a Mask**” (untuk kategori siswa SD dan Siswa SMP)
- Tema Video “ **All About SMP Presiden** ”(untuk kategori Alumni SMP)

- Video dibuat dengan theme song “**Bebas**” (**Boleh di Mix**)
- Memakai seragam PDU (*khusus untuk Siswa SMP Presiden*)

- Video dapat dibuat sendiri, bersama teman maupun bersama orang tua
- Konten tidak mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan golongan) dan tidak menjurus ke pormografi

- Jangan privat akun

- Share video di akun tiktok
(*Denganhashtag #samamadaritiktok #setinggibintang #foryourpage #fypindonesia #fyp #fyp ♪ #AWSOMEisUS #XYZBCA #smppresiden #smpptiktokchallenge #presidenschol #joinwithus #staysave*) dan instagram kalian dengan hashtag#lombatiktoksd#smppresiden serta mention akun tik tok SMP Presiden

- Video yang diupload menggunakan no. peserta dan nama peserta
- Video berdurasi minimal 15 detik maksimal 60 detik

- Peserta hanya boleh mengirimkan 1 video

- Panitia berhak menggunakan video yang dikirimkan oleh peserta untuk berbagai keperluan namun hak cipta tetap milik peserta lomba.

3. Time Line

Tahap Pertama

- Pengumpulan video paling lambat tanggal 16 Oktober 2020 Pukul 00:00 WIB dan akan dilakukan penyeleksian untuk ke tahap selanjutnya
- Penilaian tahap seleksi pertama akan dilaksanakan secara live di IG dan Chanel Youtube SMP Presiden pada tanggal 17 Oktober 2020
- Hasil penilaian dari tahap pertama aka ada proses penyisihan menjadi 15 video dari 15 peserta yang akan difinalkan dan diumumkan secara live pada tanggal 24 Oktober 2020

Tahap Kedua

- Bagi peserta yang videonya berhasil/lolos di tahap pertama, diwajibkan mengirimkan video selanjutnya untuk penentuan juara 1,2, dan 3 serta video tiktok terfavorit
- Bagi peserta yang masuk dalam tahap kedua diwajibkan mengirimkan “**Video Terbaru**” (**Tema akan diumumkan selanjutnya**) Video harus dikirimkan paling lambat Tanggal 22 Oktober 2020 pada Pukul 00:00

Penilaian tahap kedua atau babak final dan pengumuman pemenang akan dilakukan secara live di IG dan Chanel youtube SMP Presiden pada Tanggal 24 Oktober 2020

4. Kriteria Penilaian

- Orisinalitas ide dan konten video harus kreatif, menarik dan unik
- kekompakan jika video dilakukan lebih dari 1 orang (sesuai antara gerakan dan musik)
- Penilaian kostum dan tidak mengandung pornografi
- Jumlah like dan komen di video yang di daftarkan (khusus untuk penilaian favorit)

5. Ketentuan Pemenang

- Pemenang dipilih berdasarkan Nilai tertinggi yang diberikan dewan juri
- Keputusan pemenang lomba adalah final, dan tidak dapat diganggu gugat.

• RUNDOWN KEGIATAN

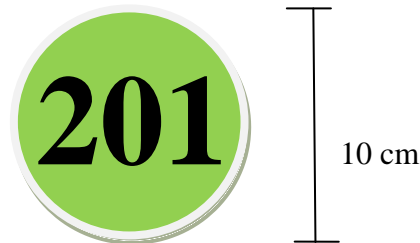
No.	Waktu	Hari & Tgl.	Kegiatan	Tempat/Link	Ket.
1	Bebas	7 - 14 Okt 2020	Registrasi Lomba	https://bit.ly/30Vt1TK	
2	10.00 - 11.00	14 Okt 2020	Technical Meeting	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
3	09.00 - 11.30	17 Okt 2020	Babak Penyisihan 1, 2 & 3	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
4	11.30 - 12.00	17 Okt 2020	Babak Semi final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
5	09.00 - 10.00	24 Okt 2020	Babak Grand final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
6	11.30 - 12.00	25 Okt 2020	Pengumuman Pemenang & Penyerahan Hadiah (simbolis)	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube

- **HADIAH UANG TUNAI E-SPORT (MOBILE LEGEND)**
 - **JUARA 1 : Uang Pembinaan Rp. 1.000.000,- + Piagam**
 - **JUARA 2 : Uang Pembinaan Rp. 750.000,- + Piagam**
 - **JUARA 3 : Uang Pembinaan Rp. 500.000,- + Piagam**

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA :

4. Ketentuan Umum

- Peserta adalah Siswa/Siswi baik Negeri maupun Swasta.
- Peserta wajib mengikuti semua ketentuan panitia
- Peserta wajib mengisi form pendaftaran yang telah disediakan oleh panitia secara online
- Peserta wajib mendaftar secara online di link <https://bit.ly/30Vt1TK> Paling lambat tgl. **16 Oktober 2020 Pkl. 00.00 wib.**
- Peserta wajib membuat No. peserta sendiri dari kertas karton warna Hijau dan diberi peniti dibelakangnya untuk ditempelkan di dada sebelah kiri (lihat Contoh)



Contoh No. Peserta Lomba E-Sport

- Panitia tidak menerima pendaftaran melalui tatap muka.
- Setiap peserta akan mendapat No. Peserta dari panitia melalui Whatsapp sesuai no. yang tercantum dalam pendaftaran
- Peserta Wajib menempelkan nomor peserta di dada, piuggang, perut atau tempat yang dapat dilihat oleh tim juri.

Syarat dan Ketentuan Lomba :

1. Syarat Player

- Player harus mendapatkan persetujuan dari orang tua untuk ikut berpartisipasi.
- Player tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
- Player harus hadir di semua tanggal turnamen.
- Tindakan pendaftaran untuk turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan dan regulasi yang dinyatakan, secara keseluruhan.

2. Syarat Tim

- Kapten tim diharapkan memiliki WA mereka. Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan mengenai kompetisi akan di infokan via WA, panitia akan menambahkan nomor WA captain team yang sudah mendaftar.
- Satu tim harus terdiri dari anggota berikut : 5 Player inti (Wajib), 1 Player cadangan (Opsional).
- Kepemilikan tim ditentukan oleh ketua/kapten yang dituju oleh tim saat registrasi.
- Tim dilarang untuk mengganti Player yang sudah terdaftar termasuk Player cadangan selama acara berlangsung.
- Setiap anggota team harus tergabung dalam satu squad sesuai yang didaftarkan.

3. Jadwal dan Peraturan Turnamen

- Jadwal turnamen akan diinformasikan melalui Whatsapp.
- Panitia akan menghubungi Leader Squad melalui Whatsapp dengan kedua Leader Squad dari pertandingan yang akan berlangsung di grup.
- Tim(squad) harus berada di Custom Room 15 menit sebelum jadwal pertandingan.
- Jika satu tim tidak siap dalam waktu yang ditentukan, lawan mereka akan diberikan kemenangan.

4. Perilaku Umum

- Player akan berperilaku sesuai dengan sikap sportif dan masuk akal, menjaga sikap yang ramah dan sopan terhadap penonton, saingan, panitia turnamen, dan partisipan lainnya di acara.
- Setiap Player dilarang keras untuk menggunakan bahasa vulgar ,dan berbau SARA selama pertandingan. Semua aturan perilaku juga berlaku dalam Chat melalui konsol permainan, jika perlakuan tersebut diatas diketahui oleh panitia, maka panitia akan menindak tegas Team yang bersangkutan.
- Player diharapkan untuk bersaing dalam sikap yang profesional. Meninggalkan pertandingan, memberhentikan permainan tanpa sebab, atau menunjukkan ketidakseriusan yang menonjol akan ditafsirkan sebagai pelanggaran perilaku Player, dan akan berakibat menjadi penalty, dan diskualifikasi dari pertandingan.
- Panitia memiliki hak untuk memberikan penalti, diskualifikasi, dan memberhentikan Player yang sudah terdaftar di dalam turnamen, atas kebijakan mereka, pada saat turnamen, dalam alasan apapun, tanpa peringatan sebelumnya terhadap Player.
- Team/player dilarang keras untuk menggunakan cheat atau *third party program* dalam bentuk apapun, jika kemudian panitia menemukan team/player yang menggunakan cheat/*third party program* maka akan didiskualifikasi.

5. Aturan In-Game

- Aplikasi yang digunakan adalah Mobile Legends: Bang Bang (Developer: Moonton).

- Mode Game yang digunakan adalah Custom Game : Draft Pick.
- Team/player boleh menggunakan skin selama turnamen berlangsung.
- Tim pertama yang menghancurkan Base musuh terlebih dahulu menang.
- Jika ada Player yang terputus dari permainan selama pertandingan, pertandingan berlanjut. Player yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.
- Dalam kasus Crash server, permainan dapat dilanjutkan dari Draft yang baru.
- Setiap Team/Squad mendapatkan jatah Time Out 3x 15 menit dalam 1 pertandingan.

6. Penalti

Atas ditemukannya anggota tim yang melakukan pelanggaran dari aturan yang tercantum di atas, maka pihak panitia berhak memberikan penalti berupa teguran keras atau diskualifikasi.

- **RUNDOWN KEGIATAN**

No.	Waktu	Hari & Tgl.	Kegiatan	Tempat/Link	Ket.
1	Bebas	7 - 14 Okt 2020	Registrasi Lomba	https://bit.ly/30Vt1TK	
2	10.00 - 11.00	14 Okt 2020	Technical Meeting	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
3	09.00 - 11.30	17 Okt 2020	Babak Penyisihan 1, 2 & 3	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
4	11.30 - 12.00	17 Okt 2020	Babak Semi final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
5	09.00 - 10.00	24 Okt 2020	Babak Grand final	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube
6	11.30 - 12.00	25 Okt 2020	Pengumuman Pemenang & Penyerahan Hadiah (simbolis)	Diinformasikan by WA	Live IG, Youtube

Informasi lebih Lanjut by WA : 0813 8553 8441 (Didi)

0852 1073 1459 (Lina Nurlina)

0812 8457 6734 (Naomi)

0811 7362 441 (Kiki)